

Foto : Najla/Zetizen

E-Sport Competition : Pemenang Lomba Mobile Legend saat menerima Hadiah juara dalam acara BRI E-Sport Competition 2019, Minggu, (15/12).

### Mengembangkan E-Sport Lebih Besar

Memperingati HUT ke 124 tahun, PT. Bank Rakyat Indonesia (Persero) Tbk hadirkan BRI ESPORT COMPETITION 2019, yang bekerjasama dengan Games Community Banten pada Minggu, (15/12) di Krakatau Ria Cilegon.

Galih Pangestu, PIC E-Sports, mengaku, tujuan diadakannya BRI E-Sports Competition ini untuk mengajak dan mengedukasi masyarakat, bahwa BRI milenial. "Karena banyak kaum milenial yang masih beranggapan bahwa BRI itu bank tua. BRI itu bank untuk pensiunan. Nah, diadakannya BRI E-Sports Competition ini, kita mengajak kaum milenial bahwa BRI tidak seperti itu. BRI tua, karena bank paling tua, tapi bank paling berpengalaman. BRI juga sudah punya produk produk milenial zaman sekarang," ujar RM Ritel Kecil BRI.

Galih juga mengungkapkan, dipilihnya mobile legends sebagai perlombaan karena semua umur ikut bermain. "Hampir 70% gamers menurut survei, semuanya main mobile legend. Baik anak-anak, remaja, dewasa muda, bahkan orang tua," ungkapnya.

Luki Zulfikar Abi, Wakil Ketua Pelaksana BRI ESPORT COMPETITION 2019, mengatakan, persiapan acara sejak sebulan lalu. "Kompetisi ini *basic*-nya umum. Yang daftar dari Serang bahkan luar Banten. Paling jauh dari Bogor. Allhamdulillah pendaftar mencapai 76 team, dan belum sama penonton," ungkapnya.

Ia juga menjelaskan dari tahun 2017, E-Sport sudah besar. "Kita ingin mengembangkan E-Sport, membesarkan games lebih besar. dan baru sekarang, sudah diakui dan di support pemerintah," ujar Ketua Umum Games Community Banten itu.

Rendy Aditya, wakil Ketua Games Community Banten, menambahkan, sekarang atlit E-Sports atau player games yang mengikuti turnamen, sudah disebut sebagai atlit. "Karena di Sea Games kemarin, cabornya sudah ada, dan piala presidennya ada. Jadi, tidak menutup kemungkinan di PON pun bakal ada. Dari porkab, platnas, dan banyak lainnya bakal ada. Kalau masih mikir main

games itu masa depan suram, itu menurut saya salah," tambahnya.

Ia juga berharap, setelah acara ini ingin ada perwakilan Banten mencapai sampai nasional dari games sendiri dan membawa nama Banten ini baik, dari dunia E-Sport. Hasil akhir Kompetisi Mobile Legends ini, menghasilkan 3 pemenang. Juara pertama diraih FIG Dreamcrusher, juara kedua FIG dreamcrusher, dan juara tiga Maxwood pokemon. (najla-zetizen)